



ที่ ศธ๐๔๒๒๓/ว ๓๑๑๑

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษา
เชียงใหม่ เขต ๖ ๑๙๐ หมู่ ๑๕ ต.ช่วงเปา
อ.จอมทอง จ. เชียงใหม่ ๕๐๑๖๐

๓ พฤศจิกายน ๒๕๖๔

เรื่อง ประชาสัมพันธ์การสมัครเข้าร่วมกิจกรรม ALTV Quiz Challenge by Thai TBS ปีที่ ๒

เรียน ผู้อำนวยการโรงเรียนในสังกัดทุกโรง

สิ่งที่ส่งมาด้วย รายละเอียดโครงการฯ ๑ ฉบับ

ด้วย ศูนย์สื่อสารสาธารณะเพื่อเด็กและครอบครัว ซึ่งเป็นหน่วยงานภายใต้การกำกับดูแลขององค์การกระจายเสียงและแพร่ภาพสาธารณะแห่งประเทศไทย (ส.ส.ท.) จัดกิจกรรม “ALTV Quiz Challenge by Thai TBS ปีที่ ๒” เพื่อส่งเสริมการเรียนรู้ในกลุ่มสาระการเรียนรู้ระดับประถมศึกษาจำนวน ๕ กลุ่มสาระการเรียนรู้ในรูปแบบเกมตอบคำถามออนไลน์ผ่านแอปพลิเคชัน “ALTV Quiz Challenge” สำหรับโรงเรียนและนักเรียนระดับประถมศึกษาทั่วประเทศ และเพื่อทบทวนความรู้จากห้องเรียนด้วยเนื้อหาจากรายการทาง ALTV ช่อง ๕ ที่วีเรียนสนุก โดยมีเป้าหมายการดำเนินงานในรอบคัดเลือก คือ ศูนย์สื่อสารสาธารณะเพื่อเด็กและครอบครัวจะดำเนินการคัดเลือกโรงเรียนจาก ๕ ภูมิภาค ภูมิภาคละ ๒๐ โรงเรียน รวมทั้งสิ้น ๑๐๐ โรงเรียน และคัดเลือกโรงเรียนเข้าสู่รอบตัดสิน ภูมิภาคละ ๓ โรงเรียน รวมทั้งสิ้น ๑๕ โรงเรียนจากนั้นจะคัดเลือกโรงเรียนเข้าสู่รอบชิงชนะเลิศ จำนวน ๓ โรงเรียน กำหนดการเริ่มทดลองใช้แอปพลิเคชัน “ALTV Quiz Challenge” ในเดือนมกราคม ๒๕๖๕ และเข้าร่วมการแข่งขันในเดือนกุมภาพันธ์ถึงเดือนมีนาคม ๒๕๖๕

สำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเชียงใหม่ เขต ๖ จึงประชาสัมพันธ์เชิญชวนโรงเรียนในสังกัด ศึกษารายละเอียดและสมัครเข้าร่วมกิจกรรม “ALTV Quiz Challenge by Thai TBS ปีที่ ๒” ตามสิ่งที่ส่งมาด้วย หากประสงค์จะทราบข้อมูลเพิ่มเติม ขอให้สอบถามรายละเอียดไปยังศูนย์สื่อสารสาธารณะเพื่อเด็กและครอบครัว หมายเลขโทรศัพท์ ๐๙ ๑๖๐๕ ๔๑๒๗, ๐๘ ๗๑๙๖ ๓๒๒๖ และผ่านช่องทางไลน์ @thapbsteacher หรือ Facebook : ALTV Quiz Challenge

จึงเรียนมาเพื่อพิจารณาและดำเนินการ

ขอแสดงความนับถือ

(นายเอกนรินทร์ โงมณี)

รองผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา ปฏิบัติราชการแทน
ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษาประถมศึกษาเชียงใหม่ เขต ๖

กลุ่มงานพัฒนาสื่อนวัตกรรมฯ

กลุ่มนิเทศ ติดตามฯ

โทร ๐๕๓ - ๓๔๑๓๗๕-๖ ต่อ ๒๓

E-mail : phannee@esdc.go.th

๐๙ ๐๓๑๕ ๙๒๒๔

ATV4
Thai PBS

Quiz Challenge

by ThaiPBS ปีที่ 2

BE AMAZING
Edutainment co., Ltd.

แนวคิด

การนำรายการส่งเสริมการเรียนรู้ใน Slot สนุกเรียนรู้ ทั้ง 5 รายการ 5 หมวดวิชา มาต่อยอดเป็น Transmedia เพื่อให้เนื้อหารายการนั้นเข้าถึงกลุ่มเป้าหมายที่เป็นคุณครูและนักเรียนในโรงเรียนในรูปแบบใหม่ๆ อันจะเป็นประโยชน์และส่งเสริมการเรียนรู้ในวิชาต่างๆได้ โดยสื่อที่จะสร้างสรรค์ให้เข้าถึงกลุ่มเด็กและคุณครู ก็จะต้องเป็นสื่อที่มีความทันสมัย ทำง่าย และสามารถนำไปใช้งานได้จริงในโรงเรียน การใช้ Application ในรูปแบบเกมทดสอบ จึงเป็นสื่อที่น่าสนใจ ประกอบกับการวางแผนจัดการเผยแพร่และใช้งาน Application แบบจัดแข่งขันระหว่างโรงเรียน จะทำให้เกิดความท้าทายและมีส่วนรวมในวงกว้าง ซึ่งจะนำไปสู่การส่งต่อเนื้อหา และใช้ประโยชน์กับการเรียนการสอนได้เป็นอย่างดี

วัตถุประสงค์

เพื่อสร้างสรรค์สื่อใหม่ต่อยอดจากสื่อเดิม ในรูปแบบ Transmedia ส่งต่อถึงกลุ่มเป้าหมายได้ชัดเจน และขยายผลให้เกิดประโยชน์มากยิ่งขึ้น



เพื่อประชาสัมพันธ์ Slot สนุกเรียน ให้คุณครูและนักเรียนได้รู้จัก และคุณครูยังสามารถนำไปใช้เป็นที่สื่อการเรียนการสอนได้



เพื่อสร้างการมีส่วนร่วมของโรงเรียนกับ ALTV และเกิดเป็นเครือข่ายคุณครูและโรงเรียน



กลุ่มเป้าหมาย

คุณครู นักเรียนจาก
โรงเรียน 300 โรงเรียน



รายละเอียดโครงการ

- มีเนื้อหารายการที่สามารถรับชมย้อนหลังได้



- จัดทำ Application Quiz Game ที่ใช้เนื้อหาของรายการ Slot สุนัขเรียนใน การออกแบบ



- ทำ Quiz เกมที่ใช้เนื้อหาของรายการ ที่ตรง กับเนื้อหาตามหลักสูตรของกระทรวง

- มีการให้ข้อมูลเนื้อหาเพิ่มเติมภายใน App สำหรับคุณครู

- มีการแข่งขันระหว่างกันได้ เพื่อให้เกิดความท้าทายระหว่างกลุ่ม

- การประเมินศักยภาพของนักเรียนรายบุคคลในเรื่องของความถนัดแต่ละด้าน

วิธีการรับสมัคร

01

ประชาสัมพันธ์ ผ่านแคโร
ข่ายหน่วยงานที่ดูแล
นักเรียนในระดับโรงเรียน
ประถม ทัวประเทศ

02

สพฐ.
(โรงเรียนในเครือ)

03

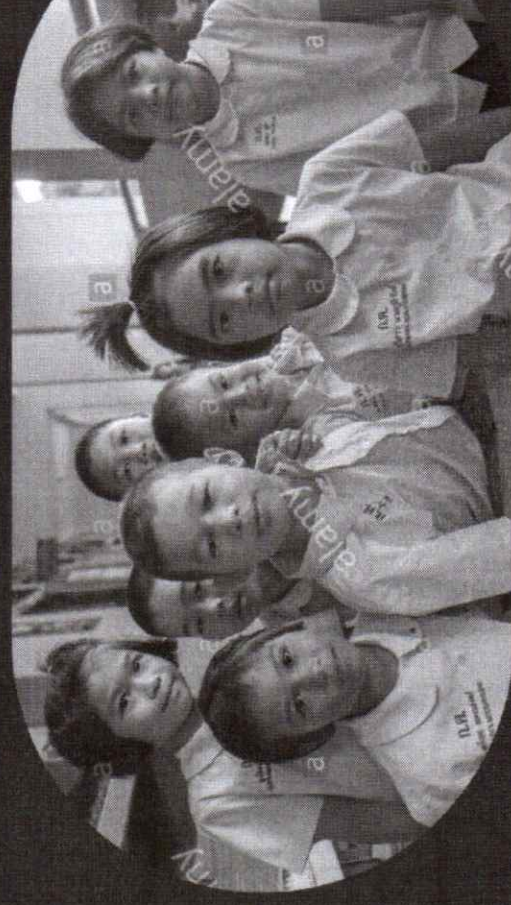
สข.
(โรงเรียนเอกชนทัวประเทศ)

04

มหาดไทย
(โรงเรียนเทศบาล)

05

มหาวิทยาลัย
(โรงเรียนสาธิต)



รูปแบบการจัดแข่งขัน

- จัดการแข่งขันผ่านระบบ Zoom แต่ละทีมจะมีตัวแทนเข้าแข่งขันโรงเรียนละ 3 คน
- แข่งขันตอบคำถามจากการสุ่มด้วยระบบ แต่ละทีมจะเห็นพร้อมกัน โดยจะแข่งขันทั้งเรื่องของความถูกต้องและความรวดเร็ว โดยมีเนื้อหาที่อยู่ในรายการทั้ง 5 ของ Slot สนุกเรียน

กำหนดภารกิจกรม ครึ่งที่ 2

4 มกราคม 2565

เปิดตัว Application ALTV Quiz Challenge

17 มกราคม -11 กุมภาพันธ์ 2565

เก็บคะแนนโรงเรียนเข้าร่วมกิจกรรมทั้งหมด 4 week

25 กุมภาพันธ์ 2565

จัดการแข่งขันรอบคัดเลือก โดยคัดเลือกโรงเรียนที่มีคะแนนเก็บมากที่สุด 20 โรงเรียน/ภาค รวม 100 โรงเรียน
คัดเลือก 3 โรงเรียน/ภาค รวม 15 โรงเรียน ผ่านระบบออนไลน์

4 มีนาคม 2565

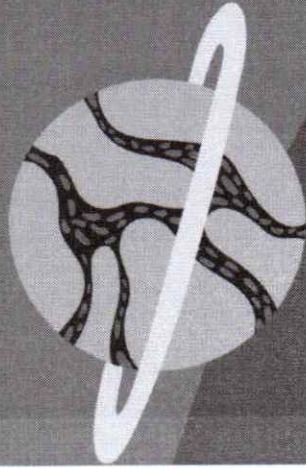
จัดการแข่งขันรอบชิงชนะเลิศ ผ่านระบบออนไลน์

ปัจจัยความสำเร็จ

Application นี้ สามารถเข้าไปเป็นส่วนหนึ่งในห้องเรียน เพื่อเป็นสื่อในการสนับสนุนการเรียนรู้การสอน สำหรับคุณครูได้



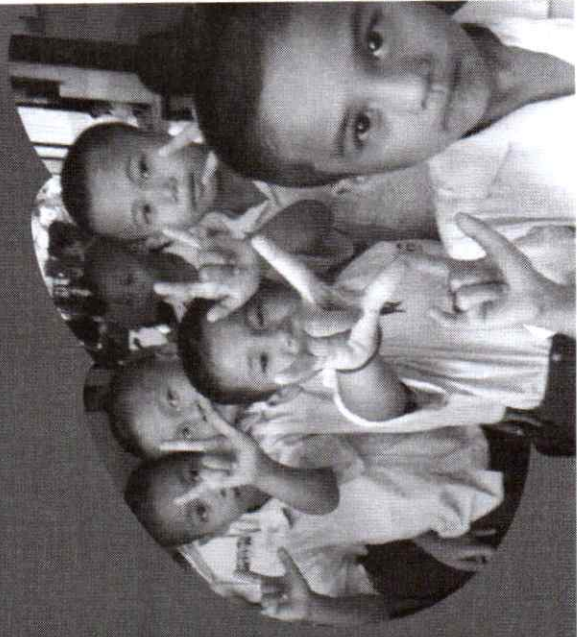
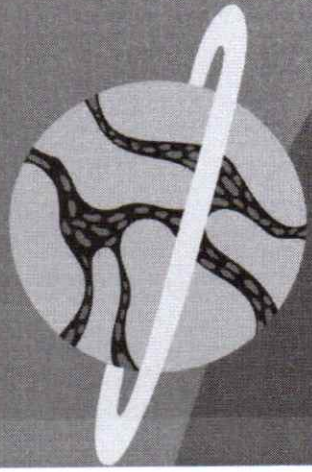
Application ทำให้คุณครูและนักเรียนรู้จัก สนใจ และติดตามรายการของ ALTV เพิ่มขึ้น



สอบถามข้อมูลเพิ่มเติมที่ช่องทางไลน์ @thaipbsteacher หรือ

09-1605-4127, 08-7196-3226

Facebook : ALTV Quiz Challenge





Thank You